

CORSO DI AGGIORNAMENTO PER ASPP E RSPP

Destinatari

RSPP - Responsabile Servizio Prevenzione Protezione
RLS (Rappresentante dei Lavoratori per la Sicurezza)
ASPP - Addetti al Servizio di Prevenzione e Protezione

Significato e Obiettivi

La gamification è un approccio di progettazione delle esperienze formative per gli adulti che sfrutta alcuni elementi caratteristici dei giochi.

È pratica abbastanza comune che i formatori presentino ai loro corsisti studi di casi, propongano loro roleplaying e attività a gruppi. Gamification vuol dire molto di più. Non si tratta semplicemente di inserire qualche elemento ludico per variare un po' la lezione, ma piuttosto di proporre o progettare giochi veri e propri con un tema coinvolgente, competizione, ostacoli da superare, premi per cui valga la pena sforzarsi.

Questo approccio alla progettazione della formazione professionale è senz'altro originale, ma già diffuso. Viene regolarmente impiegato da aziende multinazionali affermate ed esiste un mercato florido di aziende che forniscono supporti ludici progettati appositamente a scopo didattico. Inoltre, moltissimi lavoratori sono già giocatori: i più popolari giochi per smartphone sono diffusi tanto tra i giovani quanto tra gli adulti

"GAMIFICATION-giochi per la formazione"

09.00-13.00

Gamification: significato e punti di forza

Giochi d'aula, da tavolo, online

Obiettivi formativi e criteri di scelta del gioco

14.00-18.00

Utilizzo strategico dell'attività ludica

Progettazione ad hoc di un gioco: ingredienti fondamentali

Questionario di Apprendimento

Modalità di svolgimento

Il corso si apre con una parte teorica in cui si illustra che cosa sia la gamification, quali siano le sue potenzialità ed i suoi utilizzi. Viene offerta una panoramica sul mondo dei giochi, dedicando particolare attenzione a quelli utili per la formazione, sia reperibili in qualsiasi ludoteca, sia di sviluppati appositamente per un uso professionale. È prevista una parte pratica, durante la quale vengono sperimentate alcune tipologie di gioco in prima persona e si ragiona concretamente sullo sviluppo di un gioco destinato all'uso in aula

Modalità di svolgimento

06 febbraio 2020 h 09-18 + ESAME FINALE

OPPURE

20 febbraio 2020 h 09-18 + ESAME FINALE

In collaborazione con



POLITECNICO
MILANO 1863

SERVIZIO PREVENZIONE E PROTEZIONE

D. Lgs. 81/08 art. 32
Accordo Stato Regioni del 07/07/2016

CORSO DI AGGIORNAMENTO **PER ASPP/RSPP**

***“Gamification –
giochi per la formazione”***

Struttura Erogatrice

SERVIZIO PREVENZIONE E PROTEZIONE

Direttore del corso

Ing. Corioni Claudio

Durata del corso

8 ore

Sede del corso

Politecnico di Milano

Piazza Leonardo da Vinci 32

20133 Milano

1^ edizione

06 febbraio: Aula Career Lab edificio 2 seminterrato

2^ edizione

20 febbraio: Aula Career Lab edificio 2 seminterrato

Segreteria del corso

Dott.ssa Rossi Silvia

tel: 02-2399 9451

e-mail: silvia.rossi@polimi.it

Link alla pagina del sito <http://www.spp.polimi.it/>